

LES LYDIENS

1579 avt JC à 548 avt JC

“Quelque temps après, Crésus subjuguera presque toutes les nations en deçà du fleuve Halys, excepté les Ciliciens et les Lyciens, savoir: les Phrygiens, les Mysiens, les Mariandyniens, les Chalybes, les Paphlagoniens, les Thraces de l'Asie, c'est-à-dire les Thyniens et les Bithyniens, les Cariens, les Ioniens, les Doriens, les Éoliens et les Pamphyliens.”

Hérodote

La Lydie se situe en Asie Mineure contre la mer Egée et le fleuve Méandre. Au carrefour de la Méditerranée et de l'Asie, dotée de gisements miniers importants, il était inévitable que la Lydie devienne une puissance économique majeure.

Vers -2500, une population aryenne, ayant une langue originale, s'installe dans le pays. Elle fonde la Dynastie des Atyades alors dominée par la Phrygie dont on sait peu de chose, si ce n'est son affrontement avec l'Assyrie et au final sa soumission en -710.

Sous la Dynastie des Héraclides (-1292 à -685), la chute du Royaume Phrygien en -696 (prise de Gorion par les Cimmériens) donne son autonomie à la Lydie.

La Dynastie des Mermnades apporta à la Lydie son extension géographique maximale :

Sous le Roi Gygès (-680 à -652), une fois la noblesse soumise à l'autorité royale, le pays devient une grande puissance entretenant des relations diplomatiques avec les Mèdes, les Perses, l'Assyrie et l'Égypte. Gygès imposa une monnaie avec un cours légal. En plus de l'extraction minière, l'invention de la teinture des tissus et la qualité de l'artisanat rendit le pays très riche. Il conquiert la Magnésie et Colophon aux Grecs d'Asie, vainquit les Cariens et les Lyciens, et étendit les frontières du Royaume tant au nord qu'au sud. La première invasion Cimmérienne obligea la Lydie à s'allier à l'Assyrie, puis se retourna contre elle. Une fois l'Assyrie vaincue, la Lydie devient le Royaume le plus puissant de la région qui imposa son protectorat à tous ses voisins et fit alliance avec l'Égypte pour chasser les Assyriens. Gygès devait mourir en combattant les Cimmériens. Il s'en fallu de peu que le Royaume tout entier ne s'effondra.

Après Ardis (-644 à -615) vint Sadyattes (-615 à -610) qui commença une guerre de harcèlement contre la colonie grecque de Milet. Mais c'est son fils Alyattes II qui revient d'avoir définitivement chassé les Cimmériens et conquiert Milet. Il repoussa aussi une agression des Mèdes.

C'est enfin sous Crésus (-561 à -547) que le Royaume Lydien atteint le faite de sa puissance, tous les Grecs d'Asie Mineure ayant enfin été soumis. Les frontières s'étendaient de la mer Egée à l'Halys. En -546 Sardes est détruite par les Achéménides, la Lydie est entièrement annexée par les Perses.

“Crésus était Lydien de naissance, fils d'Alyattes, et tyran des nations que renferme l'Halys dans son cours. Ce fleuve coule du sud, passe entre le pays des Syriens (Cappadociens) et celui des Paphlagoniens, et se jette au nord dans le Pont-Euxin. Ce prince est le premier Barbare, que je sache, qui ait forcé une partie des Grecs à lui payer tribut, et qui se soit allié avec l'autre. Il subjuguera en effet les Ioniens, les Éoliens et les Doriens établis en Asie, et fit alliance avec les Lacédémoniens. Avant son règne, tous les Grecs étaient libres ; car l'expédition des Cimmériens contre l'Ionie, antérieure à Crésus, n'alla pas jusqu'à ruiner des villes : ce ne fut qu'une incursion, suivie de pillage.”

Hérodote

CHRONOLOGIE

Voici un résumé des conflits dans lesquels les Lydiens se sont illustrés. La période de la domination Phrygienne est mal connue.

710 avt JC : Guerre contre l'Assyrie

Les Phrygiens vaincus se soumettent après avoir versé un tribut.

680 avt JC : Guerre contre les Grecs d'Asie Mineure

Prise de Colophon et de Magnésie.

680 à 652 avt JC : Invasion des Cimmériens

Gygès parvient à contenir les Cimmériens avec l'aide des Assyriens. Mais à sa mort les nomades parviennent jusqu'à Sardes dont ils vont prendre la ville basse mais pas l'acropole.

655 avt JC : Guerre contre les Assyriens

Gygès aide l'Égypte à retrouver son indépendance et repousse les Assyriens.

610 avt JC : Défaite définitive des Cimmériens

Alyattes II repousse une dernière fois les Cimmériens.

616 à 604 avt JC : Guerre contre Milet

Sadyattes puis Alyattes II entreprennent 11 ans de guerre contre Milet. Malgré 2 victoires, à Liménéion et à la plaine du Méandre, La Lydie ne soumettra pas Milet avant le règne de Crésus.

590 avt JC : Guerre contre les Mèdes

Les Mèdes attaquent la Lydie mais sont repoussés.

580 avt JC : Guerre contre Clazomènes

Cette colonie Ionienne grecque inflige une sévère défaite aux Lydiens.

561 à 547 avt JC : Soumission des Grecs d'Asie Mineure

Crésus attaque Ephèse. Ensuite il attaque les Ioniens, puis les Éoliens.

550 (?) avt JC : Prise de Chypre

Les Lydiens aident l'Égypte à reprendre Chypre aux babyloniens.

546 avt JC : Invasion par les Achéménides

Les Perses détruisent Sardes.

ORGANISATION

La Lydie est un Royaume très centralisé dominée d'une main de fer par le Roi lui-même. Le pays étant très riche, l'armée est formée de troupes mercenaires bien payées et bien équipées, donc fiables, et une nombreuse cavalerie peut être entretenue et dotée des meilleures montures.

L'armée est bien entraînée et les généraux n'entrent pas en campagne sans une rigoureuse préparation. Les Lydiens s'efforcent de ne jamais ouvrir plusieurs fronts à la fois. Quand une armée d'invasion est prête, elle part en guerre pour des prétextes futiles. De même, si une armée n'était pas capable de prendre d'assaut une ville, elle n'en faisait pas le siège, de telle façon qu'elle puisse toujours rester opérationnelle.

Il est tout à fait notable que les ordres donnés par Crésus à l'armée qui envahissait le territoire de Milet de ne pas toucher à la population civile et à leurs habitations aient été en grande partie respectés, et ce plusieurs années durant. Cela dénote une rigoureuse discipline et une autorité incontestée des officiers.

La Lydie n'hésita jamais à demander de l'aide aux Royaumes voisins en cas de besoin, mais fut beaucoup plus circonspecte à répondre affirmativement dans les cas inverses si ses intérêts n'étaient pas directement en jeu. Les Rois Lydiens étaient des pragmatiques et n'ont jamais fait passer les intérêts économiques et commerciaux derrière les obligations diplomatiques.

COMPOSITION D'ARMEE

Personnages : Jusqu'à 1/4 de la valeur en points de l'armée peut être dépensée pour les personnages.

Cavalerie : Au moins 1/3 de la valeur en points de l'armée doit être dépensée pour des troupes choisies dans cette section.

Infanterie : Jusqu'à 1/2 de la valeur en points de l'armée peut être dépensée pour des troupes choisies dans cette section.

REGLES SPECIALES

INFANTERIE MONTEE

Les chevaux et les chars de transports légers transportent souvent l'infanterie lourde pendant les campagnes. L'infanterie montée bénéficie d'un mouvement de 8 pas immédiatement après le déploiement des armées et avant le début de la partie. Il est recommandé de disposer de quelques chevaux pour accompagner l'unité au moment du déploiement afin d'informer l'adversaire de son statut particulier.

PHALANGE

Les hoplites grecs avaient déjà mis au point une méthode de combat qui leur sera désormais associée, la Phalange. Tant que l'unité est composée d'au moins 16 figurines et qu'elle bénéficie d'au moins +1 en bonus de rang, les règles suivantes s'appliquent ;

- La Phalange peut charger en combattant sur les deux premiers rangs.

- Toutes les attaques ennemies (tir ou combat) souffrent d'un malus de -1 pour toucher.

- Aucun autre changement de formation que le demi-tour n'est autorisé. La Phalange peut faire une roue, mais ne peut alors ni charger, ni faire de marche en ce faisant. De plus, la Phalange est autorisée à effectuer un glissement de 1" vers la droite tandis qu'elle marche ou charge.

PEINTURE DE L'ARMEE LYDIENNE

Les Lydiens portent des tissus très chamarrés (blanc, bleu, rouge, noir), avec des bandes horizontales, des liserés, des carreaux. Tous portent une tunique et souvent un pantalon très coloré avec motifs.

La cavalerie porte la cuirasse en bronze des grecs et le casque carien à crête, à moins que ce ne soit qu'une simple tunique. Les hoplites ont l'armure et les cnémides en bronze. Les boucliers ronds et recouverts de bronze semblent plus petits que les hoplons qui apparaissent à la fin de la période. Ils sont toujours peints de motifs géométriques ou mythologiques. L'armement est constitué d'une épée, d'un poignard, d'une lance lourde lancée et de quelques javelots. Toutes les armes sont en fer.

Les troupes auxiliaires ont des boucliers très colorés et souvent des casques à crête, selon le modèle néo-hittite.

Les cavaliers utilisent des tapis de selle, des brides et des mors. C'est donc une armée très haute en couleur.

“Après qu'il eut embrassé mes pieds royaux, il vainquit grâce à l'aide d'Assur et Eshtar, les dieux mes seigneurs, les Gimirraya (Cimmériens) qui avaient opprimé le peuple de son pays, qui n'avaient pas craint mes aïeux ni moi-même et n'avaient pas embrassé mes pieds royaux. Il plaça fers, menottes de fer et chaînes de fer sur deux chefs de villes parmi ceux qu'il avait vaincus et me les envoya avec d'importants présents.”

Annales d'Assurbanipal

PERSONNAGES

1 GENERAL

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Roi	4	5	5	4	4	3	5	2	10	160
Général	4	5	5	4	4	3	5	3	9	160

Equipelement : Arme à 1 main, armure lourde. Il peut être monté à cheval et avoir ainsi un Mouvement de 8" (gratuit). Il peut avoir une lance couchée (+ 2pts). Le cheval peut être caparaçonné (+ 6pts).

Règle Spéciale : *Général d'armée. Tenace.*

L'armée est commandée par le Roi en personne ou par un Général reconnu par sa compétence.

OFFICIER DE CAVALERIE

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Officier Monté	8	4	4	4	3	2	5	2	8	68

Equipelement : Arme à 1 main, armure lourde. Il peut avoir une lance couchée (+ 2pts). Le cheval peut être caparaçonné (+ 6pts).

Règle Spéciale : *Tenace.*

L'armée est très organisée et des officiers encadrent les troupes.

OFFICIER D'INFANTERIE

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Officier à Pied	4	4	4	4	3	2	5	2	8	66

Equipelement : Arme à 1 main, armure lourde et bouclier. Il peut avoir une lance jetée avec des javelots (+2pts).

Même les mercenaires avaient leurs propres officiers.

0-1 PORTE ENSEIGNE D'ARMEE

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Enseigne d'armée	4	4	4	4	3	2	4	2	8	80

Equipelement : Arme à 1 main et armure lourde. Il peut être monté à cheval et avoir ainsi un mouvement de 8" (gratuit).

Règle Spéciale : *Enseigne d'armée.*

Il n'existe pas d'évidence concernant l'existence ou non d'une Enseigne d'Armée. Il est effectivement possible que l'influence grecque s'étendent aussi à ce domaine et qu'il n'y en ait pas eu, ou qu'à l'inverse l'influence des autres Royaumes d'Asie ait été déterminante. Cette option a donc été ajoutée selon ce que vous préférez.

“Ardys régna quarante-neuf ans, et eut pour successeur Sadyattes son fils, qui en régna douze. Alyattes succéda à Sadyattes. Il fit la guerre aux Mèdes et à Cyaxare, petit-fils de Déjocès. Ce fut lui qui chassa les Cimmériens de l'Asie. Il prit la ville de Smyrne, colonie de Colophon. Il entreprit aussi une expédition contre Clazomènes, de devant laquelle il se retira, non comme il le voulut, mais après avoir reçu un échec considérable.”

Hérodote

CAVALERIE

CAVALERIE LYDIENNE

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Cavalier Lydien	8	4	3	3	3	1	4	1	8	25

Équipement : Armé d'une arme à 1 main et d'une lance couchée. Peut avoir l'armure légère (+2pts). Une unité peut avoir les chevaux carapaçonnés (+ 6pts).

Règle Spéciale : *Tenace*. Au moment d'effectuer les déplacements des charges, il est possible de remplacer 1 Cavalier Lydien par 1 fantassin dans la même formation, ayant les mêmes caractéristiques et armé à l'identique, mais avec un Mouvement de base de 4". Les chevaux sont alors définitivement perdus pour le reste de la bataille.

La cavalerie Lydienne est célébrée pour être la meilleure de son temps. La seule armure portée est la cuirasse de bronze des Hoplites grecs. Les cavaliers Lydiens ont démonté pour charger les Perses abrités derrière des chameaux. Il n'existe aucune évidence que les chevaux aient pu être protégés d'une barde, mais comme c'est au contact des Grecs que les Nomades ont découvert les protections de poitrail, l'option a été incluse.

0-2 CAVALIERS LEGERS

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Cavalier Léger	8	3	3	3	3	1	3	1	7	17

Équipement : Armé d'une arme à 1 main, d'une lance jetée et de javelots.

Règle Spéciale : *Cavalerie légère*. Les Cavaliers Légers n'ont pas d'Enseigne.

Ils sont issus des régions soumises, par exemple des Grecs ou des Paphlagoniens.

0-1 CIMMERIENS

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Cimmérien	8	3	4	3	3	1	4	1	7	26

Équipement : Arme à 1 main et arc composite.

Règle Spéciale : *Cavalerie légère. Tir Parthe. Cavalier Expert. Fuite Feinte* (voir liste Cimmérienne & Scythe).

Occasionnellement la riche Lydie pouvait s'offrir les services de ces nomades.

TACTIQUES

Les tactiques Lydiennes sont classiques mais plus axées sur la mobilité puisqu'aux chars des autres Royaumes la cavalerie de choc est privilégiée. Celle-ci faisait assez peur à Cyrus pour qu'il préfère retirer sa propre cavalerie en arrière de ses lignes, derrière une infanterie abritée par des chameaux de bât. Tactique payante puisque les Lydiens démontèrent pour charger à pied, les privant ainsi de leur plus bel atout. Les Perses obtinrent la victoire grâce à ce subterfuge.

La cavalerie est donc placée sur les ailes avec un centre solidement tenu par l'infanterie lourde. Comme l'exemple précédent le montre, la cavalerie se destine essentiellement au choc et doit percer les flancs de l'ennemi avant de se rabattre. Privée de sa cavalerie, l'armée Lydienne peut se retrouver encercler.

Si la cavalerie Lydienne et les Hoplites formaient le cœur de l'armée, de nombreux supplétifs complétaient le dispositif. Les archers ont été apparemment tenus à un rôle secondaire contrairement à la plupart des armées des Royaumes avoisinant.

INFANTERIE

HOPLITES

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Hoplite	4	3	3	3	3	1	3	1	7	14

Équipement : Arme à 1 main, lance jetée, javelots, bouclier et armure lourde. Il peut être de l'*Infanterie Montée* (+ 1pt).

Règle Spéciale : *Phalange*. Les unités d'Hoplites n'ont pas d'Enseigne.

Fortement influencés par les Grecs, les Lydiens ont copié la meilleure infanterie de leur temps. Disposant de nombreux chevaux et même de chars de transport, ils pouvaient mener des expéditions lointaines et accompagner la cavalerie. Des mercenaires grecs complétaient les effectifs si une campagne était envisagée.

ARCHERS

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Archer	5	3	3	3	3	1	3	1	6	7

Équipement : Arme à 1 main et arc composite.

Règle Spéciale : *Infanterie Légère*.

Des archers Lydiens ont été utilisés, de même que des mercenaires issus des territoires conquis.

LANCIERS

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Lancier	5	3	3	3	3	1	3	1	6	7

Équipement : Arme à 1 main, lance jetée et bouclier. Peut ajouter des javelots (+ 1pt).

Règle Spéciale : *Infanterie Légère*.

Les Phrygiens utilisaient ce genre d'infanterie légère. Des mercenaires comme les Thraces d'Asie Mineure et les Paphlagoniens pouvaient aussi remplir ce rôle d'infanterie d'appui.

TIRAILLEURS

	M	CC	CT	F	R	Pv	I	A	Cd	Pts
Tirailleur	5	2	3	3	3	1	3	1	5	5

Équipement : arme à 1 main, javelots et bouclier. Pour chaque unité de javeliniers, 1 autre unité d'Asiatiques peut remplacer le javelot et le bouclier par l'arc composite ou la fronde (gratuit).

Règle Spéciale : *Tirailleurs*.

Les tribus d'Asie Mineure, que ce soit les Syriens, les Mysiens ou d'autres étaient faciles à recruter.

“Lorsque la terre était couverte de grains et de fruits, il se mettait en campagne. Son armée marchait au son du chalumeau, de la harpe, et des flûtes masculines et féminines. Quand il était arrivé sur les terres des Milésiens, il défendait d'abattre les métairies, d'y mettre le feu et d'en arracher les portes ; il les laissait subsister dans l'état où elles étaient : mais il faisait le dégât dans le pays, coupait les arbres, ravageait les blés ; après quoi il s'en retournait sans assiéger la place.”

Hérodote